

# NORTHERN COLORADO SOCCER TOURNAMENT 2019

*REGLAMENTO OFICIAL LSL. CUP PERUVIAN FEST*



## REGLAMENTO

- I – REGLAMENTO DE REGISTRO E INSCRIPCION DE EQUIPOS
- II - REGLAMENTO DE COMPETICION
- III – REGLAMENTO DE JUEGOS

NORTHERN COLORADO SOCCER TOURNAMENT 2019

## I – REGLAMENTO DE REGISTRO E INSCRIPCION DE EQUIPOS

El Registro de los equipos consta de dos partes :

- 1- Registro de equipos en línea
- 2- Registro en el evento

Registro de equipos en línea:

Todos los equipos que participan en el torneo de Torneo Fest deberán registrarse y hacer el pago de su registraci3n de su registro a travez de la pagina [www.longmotsoccerleague.com](http://www.longmotsoccerleague.com) y seguir los pasos correspondientes

- 1 – Registro del entrenador o el delegado de la cuenta del equipo
- 2 – Registro de equipo
- 3 – Confirmacion de participaci3n del equipo por parte del comit3 organizador
- 4 - Pago en l3nea de la tarifa de inscripci3n
- 5 – Envio de link para el registro de tu roster por parte del comit3 organizador
- 6 – registro de cada jugador que estar3 en el roster del equipo .  
Para cualquier duda o sugerencia del proceso de registros ,  
pago del equipo favor de contactarnos al correo electr3nico  
[euloven5@hotmail.com](mailto:euloven5@hotmail.com). 720 278 8855

## REGISTRO EN EL EVENTO:

Para la puntual iniciación de los juegos, los equipos deberán presentarse en la mesa de registros con una hora de anticipación , antes del inicio de su primer juego, Ya que cada uno de los jugadores de los jugadores tendrán que acreditar su identidad y recoger su brazalete.

Cada jugador registrado en la cedula de registros Roster, del equipo tendrá que firmar un deslinde de responsabilidad.

Es motivo de descalificacion directa el no presentar el no presentar la documentación y requisitos mencionados antes del comienzo del primer partido de cada equipo

Para agilizar el proceso de entrega de documentos, a todos los equipos se les mandara el roster y las responsabilidades a cada equipo y devolver con la lista de nombres de sus jugadores y el dia del evento ya tendremos el roster, solamente tendrán que identificar chequear el nombre y firmar en el roster la demora será 25 segundos

La documentacio les mandaremos a cad equipo por su correo electrónico o pueden descargar de la pagina [www.longmontsoccerleague.com](http://www.longmontsoccerleague.com)

## **CEDULA DE JUGADORES**

Todos los equipos de NCS TORNEO FEST, deberán registrar un mínimo de 11 jugadores y un máximo de 22 jugadores por equipo.

Cada equipo en NCS TORNEO FEST, podrá registrar un máximo de ( 2 ) integrantes del cuerpo técnico ante el comité organizador del torneo.

Esta estrictamente prohibido y por ningún motivo se aceptaran movimientos de altas y bajas de jugadores o cuerpo técnico 24 horas antes de su primer juego programado.

Los jugadores NO podrán jugar en mas de un equipo durante el torneo.

Todos los jugadores deberán de portar un numero en la espalda de su camiseta y no podrán cambiar esta camiseta

El jugsdor deberá mantener el mismo numero durante todo el torneo.

## **DESLINDE DE RESPONSABILIDADES**

Todos los equipos en NCS TORNEO FES deberán que presentar una responsiva firmada por el jugador en el Roster.

La responsiva no nos hace responsables de cualquier accidente que le ocurriera a cada jugador en nuestro torneo y en el

parque, campos de juego. Entendiendo así que cada jugador participa bajo su propio riesgo.

Ningun jugador podrá ser abilitado para jugar si no presenta la responsiva firmada en el roster del equipo.

Todo los participantes se presentaran en la mesa de registro para poder identificarse y corroborar que los jugadores registrados están en la cedula entregada.

El dia del evento se les solicita a todos los equipos que se presenten en la mesa de registros para corroborar la identidad de cada jugador una vez que haya corroborado que los jugadores están en la cedula a cada jugador se le entregara un brazalete el cual acreditara e identificara que el jugador esta abilitado para jugar el torneo.

Cualquier jugador que se quite el brazalete no podrá jugar y tendrá que pedir un repuesto , que tendrá un costo de \$5. Sin excepción de jugadores.

Las siguientes opciones de identificación podrán ser presentados;

- A) Credencial oficial de la liga donde juega el equipo
- B) Licencia de conducir
- C) Pasaport o matricula consular
- D) Cualquier otro identificacon con foto

## **COMPROBANTE DE PAGO**

El pago de la Inscripción del equipo se realizara en línea. Les pedimos a todos los entrenadores tener impreso del comprobante de pago o ficha de deposito para cualquier aclaración.

## **II REGLAMENTO DE COMPETICION**

La competición de NCS TORNEO FEST se desarrollara en dos fases, una primera fase de clasificación y la Segunda fase de finales de eliminación directa

PRIMERA FASE:

### ***FORMATO DE JUEGO DE PRIMERA FASE :***

Esta etapa se jugara bajo el formato round – robin a una vuelta.

### ***PUNTAJE Y CLASIFICACION EN LA TABLA, PRIMERA FASE :***

La ubicación en la tabla de posiciones de grupos y de clasificación general se sujeta a lo siguiente criterio :

- A.- Tres (3) puntos por juego ganado
- B.- Un (1) punto por juego empatado
- C.- Cero (0) puntos por juego perdido.

En función a la cantidad de equipos registrados en NCS TORNEO FEST se determinara la forma de clasificación a la segunda fase . Esta información será comunicado en los horarios de juego los cuales se publicaran en la pagina oficial [www.longmontsoccerleague.com](http://www.longmontsoccerleague.com)

### ***CRITERIO DE DESEMPATE , PRIMERA FASE***

En el caso que dos o mas equipos estuvieran empatados en puntos en sus respectivos grupos, el criterio de desempate que se aplicara es el siguiente siguiendo en orden del 1 al 5 como criterio de prioridad, para definir la ubicación de los equipos en la tabla de posiciones por grupo :

- 1.- Puntaje acumulado después de haber jugado sus partidos en la fase de grupos.
- 2.- Diferencia entre goles anotados y goles recibidos
- 3.- Resultado directo del partido entre los equipos envueltos en el desempate.
- 4.- cantidad de goles anotados en la fase de clasificación ( productividad)
- 5.- Ronda de cinco(5) penales paradesempatar a los equipos involucrados.

El formato de juego definitivo en la primera fase, será dictaminado por la cantidad de equipos inscritos por categoría y el armado de grupo correspondiente al numero de equipos registrados. El formato se dara a conocer una semana antes de la fecha pactada para el torneo.

### **SEGUNDA FASE**

#### ***FORMATO DE JUEGO SEGUNDA FASE***

En la fase final por el titulo de campeón, las rondas se jugaran a eliminación directa hasta la gran final que definirá al campeón.

***CRITERIO DE DESEMPATE, SEGUNDA FASE***

En caso de que el marcador del partido finalice empatado. El partido se definirá en una ronda de 5 penales. En caso de que al finalizar los 5 penales reglamentarios el marcador permanezca empatado, el partido se definirá en muerte súbita.

***TIEMPOS EXTRAS Y PENALES EN SEGUNDA FASE***

No habrá tiempos extras. El equipo vencedor será aquel que anote mayor número de goles que su contrario.

En caso de que en la segunda fase el marcador termina empatado, se deberá definir al triunfador en serie de penales una vez consumado el tiempo regular de partido.

La tanda de penales se llevara a cabo bajo el sistema de cinco tiros desde el punto penal.

Al termino del juego cualquier jugador que este en el roster del equipo podrá participar en la tanda de penales sin importar si estaba en la banca al momento del término del partido.

Se permitirá el cambio de portero por cualquier jugador que este el roster de su equipo sin importar si el jugador viene de la banca o de estar en alineación que termino el partido.

De continuar el empate, se procederá a ejecutar tiros alternados hasta encontrar un vencedor (muerte súbita).

***TIEMPOR DE JUEGO, PRIMERA Y SEGUNDA FASE***

El tiempo de juego de cada partido será definido por el árbitro central.



### ***PARTIDO POR EL TERCER LUGAR***

No habrá partido para definir el tercer y cuarto lugar del torneo.

## **III REGLAMENTO DE JUEGO**

### ***TIEMPOS DE JUEGO***

Los juegos en NCST. TORNEO FEST están planeados para que cada partido sea de 2 tiempos de 30 minutos cada uno. Una semana antes de inicio de torneo, el Comité Organizador anunciarán los tiempos de duración oficiales de los partidos correspondientes de duración oficial de los partidos correspondientes a cada categoría. Esta información será comunicada en los horarios de juego, los cuales se publicarán en [www.longmontsoccerleague.com](http://www.longmontsoccerleague.com)

Los tiempos oficiales de juego y los horarios podrán variar en caso de que el torneo se retrase.

El árbitro central será responsable de comunicar a los equipos si el tiempo de juego tuvo que modificarse. El árbitro tendrá que comunicarlo, previo al inicio del juego.

El árbitro central y el comité organizador serán responsables de comunicar si el horario de juego de alguno de los partidos se modificó.

El árbitro central según su criterio será la única autoridad en el torneo quien decidirá el tiempo agregado por partido.

Para la puntual iniciación de los partidos, los equipos deberán presentarse en la mesa de registro, con 1 hora y media de anticipación antes del inicio de su primer partido.

El árbitro central podrá dar hasta cinco (5) minutos de tolerancia en caso de que un equipo no presente el número mínimo de jugadores para iniciar un partido. El tiempo que se tome de tolerancia no será repuesto.

Un equipo puede empezar a jugar un partido con un mínimo de 7 jugadores en la cancha, incluyendo al portero.

En caso de pasar el lapso de prórroga de cinco (5) minutos. El árbitro central podrá dar por concluido el partido y dar como ganador por default al equipo que si presento con al menos 7 jugadores. El equipo perdedor no tendrá ninguna sanción en el torneo, y el equipo que agano por default ganara los 3 puntos correspondientes al partido.

En caso de que un equipo no se presente al campo de juego, el equipo presente ganara por un marcador de 3-0.

### ***ALINEACION DE JUEGO***

En NEST TORNEO FEST cada equipo tendrá que alinear al menos 7 jugadores en la cancha, para el inicio del partido .

En la banca solo estarán los jugadores sustitutos y dos (2) miembros registrados del cuerpo técnico.

En caso de que un equipo pierda un partido por default, el comité organizador determinara si ese equipo será invitado para el próximo ano.

### ***SUSTITUCIONES***

Todo jugador que haya salido de la cancha como parte de una sustitución podrá reingresar al terreno de juegos durante el resto del partido.

No hay un límite de cambios durante el transcurso del juego.

El árbitro es el inicio con la autoridad a no permitir cambios de jugadores si considera que se está haciendo tiempo deliberado o tomando ventaja del tiempo de juego restante.

### ***VESTIMENTA DE JUEGO***

Todo equipo debe registrar ante el Comité organizador, el color de los uniformes con el cual participara en el torneo. El uniforme consta de playera de juego, shorts, medias, espinilleras y calzado de futbol.

Todo uniforme debe tener, sobre la espada de la playera de juego, un numero único que le será asignado a cada jugador el equipo. Ningún jugador puede participar en el torneo si su playera de juego no tiene numero o tienen números repetidos. El jugador deberá mantener el mismo número durante todo el torneo.

El uso de espinilleras es obligatorio para todo los jugadores durante el torneo de Longmontt Soccer League sin la protección adecuada se le negara la participación a los jugadores .

Ningun jugador podrá ingresar al campo de juego sin portar las espinilleras .

El arbitro del encuentro determinara si los uniformes de ambos equipos se prestan a confusión por los colores . en este caso el arbitro solicitara el cambio de playeras o en su defecto , el uso de casacas.

Por medio de un sorteo en el torneo de NCS TORNEO FEST no existe equipo local ni visitante.

## **HIDRATACION**

Se recomienda que todos los jugadores , familias y asistentes lleven agua e hidratación durante los días de torneo.

El torneo proveerá de un poco de hidratación a los participantes, mas no es responsable de la hidratación y de las consecuencias de una hidratación del jugador por negligencia de sus entrenadores

Se recomienda que cada jugador haga al menos tres tomas parciales de agua durante el encuentro.

## ***SANCIONES POR CONDUCTA INADECUADA***

Es responsabilidad de cada entrenador, equipo, jugador y porra mantener una conducta adecuada dentro y fuera de la cancha .

## ***TARJETA AMARILLA***

Los jugadores que acumulen dos amonestaciones en un mismo partido, serán expulsados del terreno de juego y serán sancionados con un partido de suspensión sin importar si es fase de clasificación o fase de finales .

Nohabra habrá acumulación de tarjetas amarillas durante el torneo

## ***TARJETAS ROJAS***

Los jugadores que reciban tarjeta roja directa durante un partido no podrá continuar ese partido y se les suspenderá del siguiente partido ( sin importar si es fase de clasificación o fase de finales ) debiendo abandonar el área de juego.

En el caso de que un jugador con tarjeta roja participe en el próximo juego sabiendo que fue expulsado este será castigado con la expulsión definitiva del torneo . su equipo perderá el partido sin posibilidad de apelar y automáticamente será expulsado del torneo sin derecho a reembolso del pago de inscripción y será vetado de futuros torneos.

Cualquier jugador expulsado durante el torneo podrá ser requerido para presentarse ante el comité organizador del torneo en compañía de su director técnico o responsable del equipo.

El comité organizador del torneo podrá determinar si el jugador puede continuar o si debe ser retirado del torneo dependiendo la falta comitada

### ***EXPULSION DEL TORNEO***

El comité organizador tendrá la facultad de expulsar a cualquier jugador entrenador o equipo del torneo que incurra en cualquiera de los siguientes actos:

- A.. Actitud violenta o antideportiva
- B.. Agresion a miembros del comité organizador
- C.. Agresion al publico o porras de equipos contrarios
- D.. Agresion al cuerpo Arbitral

En caso de que el expulsado siga con actitud violenta o antideportiva asi como los jugadores de equipo, entrenadores, cuerpo técnico, familias , fanáticos, amigos, porra del equipo o cualquier individuo relacionado con dicho equipo el equipo podrá ser expulsado del torneo sin derecho de apelación. Si asi lo considera el comité organizador del torneo. Si el

equipo es expulsado no existe la posibilidad de reembolso de registros de participación y dicho equipo será excluido de los siguientes torneos.

### ***SUSPENSION DEL PARTIDO POR FUERZA DE CAUSA MAYOR***

Iniciado los partidos el cuerpo arbitral podrá suspender los juegos por causas naturales o de fuerza mayor como las que se enlistan a continuación:

\*Granizo, \*Tormenta, \*Tornado, \*Tormenta Electrica,

### ***FALTA DE GARANTIS DE SEGURIDAD***

\* Invasión al terreno de juego, invasión por cualquier persona que no estaba formado parte del juego.

\* Intento de agresión a un contrario resultando en batalla campal

\* Agresión verbal al cuerpo arbitral o cualquier miembro del personal trabajando en el evento

En caso de las condiciones naturales o las garantías de seguridad no sean las optimas para continuar con el partido el cuerpo arbitral tendrá la facultad de suspender o terminar el juego.

Si un partido es suspendido por causas naturales o de fuerza mayor el comité organizador analizara las situación y determinara si el completo o no el tiempo reglamentario . si el partido ya se ha jugado mas de un 75% será declarado terminado de ser necesario el comité organizador se reservara el derecho de reanudar y reprogramar jornadas extras para cumplir el calendari del torneo sin derecho a apelación por parte de los equipos.

Si el partido se declara terminado. Se quedara conforme al resultado final al momento de la suspensión del juego. Esta decisión no derecho a apelación por parte de los equipos involucrados.

*CANCELACION DE LOS TORNEOS DE LONGMONT SOCCER LEAGUE  
PREVIO AL INICIO DEL TORNEO POR FUERZA DE CAUZA MAYOR*

En el caso de que un evento tenga que cancelarse por causa de fuerza mayor como presencia o pronósticos de las siguientes causas:

Granizo, Tornado, Tormenta Electrica , Tormenta, Falta de Garantias de seguridad,

El comité organizador tiene la responsabilidad de comunicar el suceso. L única comunicación oficial será publicada en el portal oficial de Longmont Soccer League. [www.longmontsoccerleague.com](http://www.longmontsoccerleague.com)

El comité organizador tiene la facultad de suspender y cancelar el evento hasta una hora antes del inicio del primer juego.

En caso de suspensión total del evento el comité organizador se reservara el derecho a programar el evento en una nueva fecha la única comunicación oficial se publicara en el portal de Longmont Soccer League [www.longmontsoccerleague.com](http://www.longmontsoccerleague.com).

En caso de que el torneo sea reprogramado en otra fecha los equipos tendrán el derecho a retirarse del torneo, si los equipos toman la decisión de retirarse del torneo longmont soccer league reembolsara el costo de la inscripción en un lapsp de 30 dias hábiles.

*PROTESTAS*

La conducta del juego esta bajo la jurisdicción del arbitro y el torneo no anulara la decisión del arbitro.

Toda las disputas fuera del campo de juego serán resueltas por el director del torneo o por su representante y la decisión será definitiva.

Las protestas son un instrumento en el cual los entrenadores podrán probar que los jugadores fueron alineados de forma fraudulenta por equipo contrario, por lo que las protestas son hacia los jugadores de los equipos contrarios .

El plazo para presentar una protesta será 30 minutos inmediatamente después de la culminación del partido por el cual se presenta la protesta

En caso de que un equipo quiere solicitar una protesta un miembro del cuerpo técnico dado de alta en el registro del equipo deberá hablar con el arbitro al final del partido para que se dictamine la protesta en la cedula de juego.

Dicha protesta deberá ser entregada en la mesa de registros al comité organizador

#### *PROCESO PARA INGRESAR PROTESTA*

*LAS UNICAS PERSONAS QUE PODRAN PRESENTAR UNA PROTESTA ANTE EL COMITÉ ORGANIZADOR SERAN SOLAMENTE LOS 2 MIEMBROS DEL CUERPO TECNICO QUE SE REGISTRARON*

Después de los 30 minutos para elaborar y pagar la protesta el equipo protestado tendrá una 1 hora para presentar documentos originales



Si el equipo protestado NO presenta los documentos y pruebas entro de los 60 minutos este perderá el partido en la mesa y el marcador será 3 3 3 goles a 0 goles el equipo protestado perderá automáticamente los puntos ganados en dicho partido y será expulsado del torneo sin derecho a reembolso del pago de la inscripción por haber cometido el fraude . Dicha resolución será dada a conocer solamente a los miembros del cuerpo técnico de ambos equipos

Toda protesta deberá ser presentada a travez de un escrito firmado por el entrenador u auxiliar del equipo anexando las pruebas correspondientes para justificar su argumento

El entrenador deberá dar un deposito de \$100.00 en efectivo por cada protesta , si la protesta procede entonces el deposito de los \$100.00 se devolverá al entrenador.

Si la protesta no procede la resolución será dada solamente a los miembros del cuerpo técnico de ambos equipos y deposito será entregado como donativo a la Fundacion [www.childrencoloradofundation.org](http://www.childrencoloradofundation.org)

Por cada protesta se deberá hacer el deposito de \$100 en efectivo, si se quiere protestar a mas de un jugador el costo de la protesta aumentara proporcionalmente.

Si la protesta se considera IMPRECISA, ENGAÑOSA o carece de evidencia como para llegar a implementar una acción disciplinaria el deposito no será reembolsado no se tomara como evidencia ninguna clase de video o fotografias.

Unicamente se consideraran protestas relacionados con el reglamento oficial del torneo.

No se consideraran protestas por la interpretación de las reglas de juego

Ningún partido será repetido, reprogramado ni se implementara acción alguna que altere los horarios establecidos del torneo,

En su caso todas las decisiones que se tomen se realizaran para tutelar el interés supremo del torneo y del comité organizador y no podrán ser apeladas.

### *DESCALIFICACION DEL EQUIPO EN EL TORNEO*

A continuación se enlistan los motivos por los que el comité organizador, tendrá la facultad de expulsar definitivamente a equipos que no cumplan con el reglamento oficial, dichas expulsiones son sin derecho a reembolso del pago de inscripción y vetado de futuros torneos .

#### 1 ACTITUD VIOLENTA

a—Equipos que inicien provocaciones que resulten en batallas campales esto se analizara por medio de investigación, en tal decisión dada las circunstancias podrá descalificarse a uno o en su efecto a los 2 equipos involucrados dependiendo del resultado de la investigación la decisión tomada será irrevocable e inapelable.

b—Agresion física a cuerpo arbitral o cualquier miembro del personal de longmont soccer league

todos los espectadores deben estar en el lado opuesto del campo de las bancas del equipo en el espíritu de de la deportividad les pedimos a los espectadores en la misma mitad de su equipo reflejando a su equipo y que los espectadores no se mezclan entre si .

## 2 FRAUDE:

### *SE CONSIDERA COMO FRAUDE :*

a—Aquel equipo que intente usar jugadores que no estén registrados de manera oficial en el torneo automáticamente será expulsado sin derecho a reembolso del pago de inscripción .

b—En caso de que se compruebe un equipo que cometa fraude este equipo será expulsado del torneo si derecho a reembolso de pago de inscripción

c—Las falsificaciones de documentos oficiales o el uso de edintidad falsa es un delito y se podrá recurrir a demands legales.

### DISPOSICIONES GENERALES

El órgano encargado de la interpretación y ejecución de este reglamento será el comité organizador. El comité organidor tendrá la amplia facultad de resolver casos no previstos en el presente reglamento

Todas las decisiones del arbitro se consideran finales.

Las tarjetas rojas y las expulsiones no serán rescindidas.

### PREMIOS:

Campeon; \$3,000.00 cash, Una copa, Medallas , Reconocimientos, Inscripcion gratis próximo torneo,

Sub Campeon \$500.00 cash. Una copa, Medallas reconocimientos,

3ro y 4to Lugar trofeos y reconocimiento.



I